



SILABO DE HERRAMIENTAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE

I. INFORMACIÓN GENERAL

- 1.1. **Familia Profesional** : Computación e Informática
- 1.2. **Carrera Profesional** : Computación e Informática
- 1.3. **Módulo Profesional** : N°02 Desarrollo de Software y Gestión de Base de Datos
- 1.4. **Unidad Didáctica** : Herramientas de Desarrollo de Software
- 1.5. **Semestre Académico** : III Ciclo
- 1.6. **Número de Créditos** : 4
- 1.7. **Número de Horas** : 06 Horas Sem/ 108 Horas Semestrales
- 1.8. **Fecha de Ejecución** : 01 de Abril 2013 al 09 de Agosto 2013
- 1.9. **Docente Responsable** : Lic. Gerardo Máximo Valderrama Salvatierra
- 1.10. **Correo Electrónico** : valsatg@gmail.com
- 1.11. **Página Web** : www.istene.edu.pe

II. COMPETENCIA GENERAL

Planificar, implementar y gestionar el uso de las Tecnologías de Información y Comunicación de una organización, a partir del análisis de sus requerimientos, teniendo en cuenta los criterios de calidad, seguridad y ética profesional propiciando el trabajo en equipo.

III. COMPETENCIA DEL MODULO

Analizar, diseñar, desarrollar sistemas de información y administrar sistemas de gestión de base de datos, de acuerdo a los requerimientos de la organización; considerando los criterios de seguridad en la transmisión y el almacenamiento de datos.

IV. CAPACIDADES TERMINALES Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Capacidad terminal:	Criterios de Evaluación	Indicadores de Evaluación
Desarrollar software de escritorio utilizando un lenguaje de programación, de acuerdo al diseño.	<ul style="list-style-type: none">• Construye la interfaz y el código fuente en el lenguaje de programación establecido en el diseño.• Depura los errores del sistema de información.	<ul style="list-style-type: none">• Define las herramientas de programación de V.B. claramente.• Construye aplicaciones sencillas en V.B. Net con profesionalismo.• Manifiesta interés y predisposición por las actividades lectivas.• Explica los errores de sintaxis, tiempo de ejecución y lógica con claridad y precisión.• Depura código utilizando el depurador de Visual Studio .NET con profesionalismo.• Demuestra interés, participa en el desarrollo de las clases.



V. ORGANIZACIÓN DE ACTIVIDADES Y CONTENIDOS BÁSICOS

Semana s /fecha	Elementos de capacidad	Actividades de aprendizaje	ContenidosBási cos	Tareas previas
02-04-13	Desarrolla aplicaciones , proyectos y formularios usando el IDE Visual Studio 2012	Introducción a Visual Studio .NET.	Definición de la tecnología .NET Framework, el IDE Visual Basic 2012	Reconoce el entorno de desarrollo de Visual Basic
09/04/13		Variables y estructura de datos	Introducción a tipos de datos, uso de variables y su ámbito.	Crea aplicaciones basadas en el uso de variables.
16-04-13		Controles básicos I, Formularios Windows y manejo de eventos	Definición de formularios, Button, Label, TextBox	Desarrolla aplicaciones básicas con controles, Label, TextBox, etc.
23-04-13		Uso de controles Básicos II y estructuras de decisión.	Definir casillas de verificación (CheckBox), botones de opción (RadioButton), sentencias de control IF-ELSE-END, CASE	Desarrollo de aplicaciones usando CheckBox, RadioButton basadas en sentencias de control IF y Select Case
30-04-13		Creación de controles en tiempo de ejecución	Definir que es tiempo de ejecución, método ADD, Unload.	Realiza la creación de controles en tiempo de ejecución de Label, Button, etc.
07-05-13		Cuadros de Dialogo: InputBox, MsgBox y estructuras de bucle	Define y diferencia las funciones	Desarrolla aplicaciones usando las



**Instituto de Educación Superior Tecnológico Público
"NUEVA ESPERANZA"**

		condicionales	InputBox, MsgBox así como sus propiedades de uso, aplicación y sentencias de control repetitiva	funciones InputBox, MsgBox, basadas en sentencias de control repetitivas
14-05-13		Controles ListBox, ComboBox, CheckedListBox	Definir, diferenciar las propiedades de los controles ListBox, ComboBox y CheckedListBox	Desarrolla aplicaciones usando los controles ListBox, ComboBox y CheckListBox
21-05-13		Evaluación complementaria	Teórico Practico	Teórico Practico
28-05-13	Desarrolla aplicaciones usando componentes para ingreso de datos en la plataforma Visual Studio 2012.	Controles Contenedores TabControl, Panel, GroupBox, SplitContainer	Definir TabControl, Panel, GroupBox, SplitContainer	Desarrolla aplicaciones usando los controles en mención
04-06-13		Menús, Barras, ProgressBar, Timer	Definir Menús, barras, ProgressiveBar, Timer y propiedades.	Diseña aplicaciones basadas con controles: Timer, ProgressiveBar
11-06-13		Creación de Controles personalizados Matriz de controles	Definir controles personalizado, Window1.xaml.vb	Diseña controles según necesidad de los programas a crear.
18-06-13		Creación de aplicaciones MDI	Definir formularios, SDI, MDI, propiedades	Diseña formularios MDI según necesidad de las aplicaciones.



25-06-13		Matriz de controles	Definir una matriz de control, propiedades	Diseña un programa basado en matriz de controles
02-07-13		Manejo y tratamiento de Errores y Excepciones	Tipos de errores, Uso del depurador, Gestión de excepciones	Detecta, soluciona errores y excepciones en aplicaciones.
09-07-13		POO en Visual Basic	Define clase, objeto, herencia y polimorfismo	Crea una aplicación basado en POO
23-07-13 30-07-13		Acceso a datos en Visual Basic .NET con ADO .NET	Define base de datos, ADO .NET, Data Readers	Crea una aplicación con acceso a datos
06-08-13		Evaluación complementaria	Teórico Practico.	Presentación de proyecto final.

VI. METODOLOGÍA

Para el Desarrollo de la Unidad Didáctica se utilizará el método expositivo demostrativo, en sus fases teórico y práctico.

Los alumnos deberán desarrollar los laboratorios programados según sus contenidos y serán evaluados en su ejecución y en la sesión siguiente.

VII. EVALUACIÓN

7.1. Requisitos de Aprobación:

Para la aprobación de la unidad didáctica se tendrá en cuenta los criterios siguientes:

- La asistencia mínima 70%
- La nota mínima aprobatoria de la U.D. es trece 13 en escala vigesimal (0 - 20).
- El estudiante que obtenga 10, 11 o 12 tiene derecho a recuperación. Dicha recuperación tiene dos etapas, la primera etapa se realizara inmediatamente después de finalizada la capacidad terminal, y la segunda etapa al termino de la unidad didáctica. Los estudiantes que al finalizar la segunda obtengan una nota menos de trece (13) repetirán la U.D.
- La nota final de la unidad didáctica es la nota de la última capacidad terminal.
- La evaluación comprenderá los aspectos conceptuales, procedimentales y actitudinales.



VIII. RECURSOS

Para efectos del desarrollo temático de la Unidad Didáctica se hará uso de lo siguiente:

- Materiales educativos impresos y digitales: resúmenes de clases, fotocopia de capítulos de libros, guía de laboratorios.
- Material educativo para la exposición: pizarra, presentaciones multimedia, videos, computadoras, proyector multimedia y parlantes.

IX. BIBLIOGRAFÍA DE LA UNIDAD DIDÁCTICA

8.1 Textual

AUTOR	TITULO DE OBRA
C. Sánchez Flores	Desarrollando Aplicaciones con Visual Basic Net 2008
Francisco Charte Ojeda	VISUAL BASIC 2010 (GUIA PRACTICA)
Everts GarayGaitan	Visual Basic 2008

8.2 Virtual:

- www.vtc.com/products/Microsoft-Visual-Studio-.Net-Español-tutorials.htm
- www.programacionfacil.com/visual_basic_net/start
- www.programar.net
- www.programatium.com

La Esperanza, Marzo de 2013

Lic. Gerardo Valderrama Salvatierra
Docente Responsable

Eco. Roberto Máximo Loyola Cuadra
Jefe de Área Académica

Lic. Jorge Luis Carranza Vargas
Director General